

Luettuihin kirjoihin pohjautuvia tehtäviä ala-asteikäisille

KIRJE KIRJAN HENKILÖLLE

Mieti lempikirjojasi. Minkä kirjan henkilöhahmon haluaisit omaksi kaveriksesi? Kirjoita hänelle kirje ja kerro elämästäsi juuri nyt. Vastaako kirjan henkilö sinulle? Voit kirjoittaa myös vastauskirjeen henkilöhahmon puolesta. Ehkä alatte kirjeenvaihtoon?

KIRJAN LOPPU ON TARINASI ALKU

Valitse lempikirjasi tai joku satunnainen kirja. Kurkista kirjan loppuun. Kirjan viimeinen lause on sinun tarinasi ensimmäiseksi lause. Kirjoita se paperille ja jatka tarinaa.

SALAINEN OVI SEIKKAILUUN

Kirjoita seikkailusatu, jonka päähenkilö olet sinä itse ja joka alkaa omasta huoneestasi. Narnia-sarjassa portti uuteen maailmaan on vaatekaapissa. Missä sinun huoneessasi voisi olla portti maagiseen maailmaan?

KAKSI KUVAA

Valitse kaksi kuvaa kotoasi löytyvistä kuvakirjoista. Toinen kuva on oman tarinasi alkupaikka, toiseen kuvaan tarinasi päättyy. Mitä siinä välissä tapahtuu?

Esimerkki: Ensimmäisessä kuvassa Tatu ja Patu Helsingissä kirjasta Helsingin rautatieasema. Toisessa kuvakirjan kuvassa lapset istuvat majassa. Tarina alkaa siis Helsingin rautatieasemalta ja päättyy puumajaan.

Mitä tarinassa tapahtuu ja ketkä siinä seikkailevat? Keksi itse!

SUPERSANKARI

Oletko lukenut kirjoja tai sarjiksia, jotka kertovat supersankareista? Löytyykö sinulta joku sellainen hyllystäsi? Entä jos sinä itse olisit supersankari? Mitä supervoimia sinulla olisi? Mikä olisi nimesi ja mitä tekisit? Keksi, kirjoita ja kuvita.

KOLLAASI

Etsi kotoasi sanoma- tai aikakauslehtiä ja leikkaa niistä tekstejä ja kuvia, jotka liittyvät jonkun lukemasi kirjan maailmaan. Sommittele leikkaamistasi aineksista kollaasi isommalle paperille tai kartongille. Anna taideteoksellesi lukukokemukseesi sopiva nimi.

JATKO-OSA

Kirjoita suosikkikirjallesi jatko-osa, joka on vielä parempi/hauskempi/jännittävämpi kuin alkuperäinen teos!

SARJAKUVA

Tee lukemastasi kirjasta sarjakuvaversio. Mieti kirjan tyylilajia ja sitä, miten voit esittää osan asioista ja tapahtumista kertomisen sijaan kuvina.

TARINASTA PELIKSI

Suunnittele lukemaasi kirjaan pohjautuva peli. Piirrä kirjan maailmaan liittyvä kartta tai pohjapiirros. Pohdi mitä pelaajan pitää tehdä ja mistä voi saada pisteitä. Onko pelissäsi vältettäviä paikkoja tai vihollisia? Kirjoita pelin käyttöohje muille pelaajille.

MAINOS

Tee mainos lukemastasi kirjasta. Mieti mikä kirjassa on myyväää. Muista myös kuvitus!

UUSI HENKILÖHAHMO / LOPPU

Kirjoita lukemaasi kirjaan kokonaan uusi henkilöahmo tai ihan erilainen loppuratkaisu tai vaikka molemmat! Miten kirja muuttuu tekemistäsi muutoksista?

KIRJASTA RESEPTIKSI

Kirjoita lempikirjastasi resepti. Mistä aineksista kirja koostuu ja missä suhteissa. Miten se on valmistettu? Tähän tyyliin:

AINEKSET:

Muutama isokuonoinen olento

Sopivasti yllätysvieraita

Sininen, korkea talo

Vadelmahilloa tai havunneulasia sesongin mukaan

Seikkailuja merellä tai maalla tai miten sattuu huvittamaan

VALMISTUSOHJE:

Sekoitetaan rennolla otteella. Tiskit voi piilottaa sohvan alle tai jättää pihalle odottamaan kesäsadetta. Jos huomaatte näkymättömiä olentoja, kattakaa paikka myös heille.

Kirjareseptejä voitte jakaa vaikka arvoituksina luokan kesken. Arvaatko mitä kirjaa kaveri reseptillään tarkoittaa?

Osa tehtävistä pohjautuu Vantaan sanataidekoulun ja Helmet-kirjastojen yhdessä tuottamaan pedagogiseen oppaaseen *Eryityisesti sinun: kirjavinkkausta ja sanataiteen menetelmiä*:

<https://www.kirjastot.fi/sites/default/files/content/Eryityisesti%20sinun%20valmis.pdf>